

LA TOUR DES LEGO

Matériel :

- Un personnage LEGO par joueur (chaque joueur peu personnaliser son personnage).
- Des briques de 4x4
- Un dé de 6

Règles du jeu :

Chaque joueur lance le dé. Celui qui fait le plus grand résultat commence la partie.

Chaque joueur commence avec 1 brique sous son personnage. Celui qui a la plus grande tour à l'arrivée remporte la partie.

Variante :

Quand un joueur lance le dé, il avance du nombre de case mais ajoute ou supprime la quantité indiquée par la case à son dé. Exemple : Paul lance un 5. Il avance de 5 cases. Il tombe sur la case - 3. Il fait alors $5 - 3$ et récupère donc 2 briques. Lucie lance un sur le dé. Elle avance d'un case et tombe sur la case +3. Elle récupère donc 4 briques.

ARRIVEE

+2

-1

+1

-2

+3

-1

+2

LA TOUR DES LEGO

-3

-1

Avance
de 2
cases

+2

+3

+1

-1

+2

Recule
d'une
case

+2

-2

+1

Avance
de 2
cases

+3

+1

-2

+4

+2

-1

DÉPART

+2

+3

-1

+3

Recule
d'une
case

+2

+3